01-Atomic Punk (versao gb bomberman)diferente otimo
02-Beavis and Butt-head otimo
03-Blaster Master Boy (versao gb bomberman) aventura bom
04-Bomberman GB 3 otimo
05-Bomberman GB (versao gb bomberman) aventura e rpg otimo
06-Donkey Kong Land (versao gb Donkey Kong) bom
07-Donkey Kong Land 2 (versao gb Donkey Kong) bom
08-Donkey Kong Land 3 (versao gb Donkey Kong) bom
09-Flintstones, The - King Rock Treasure Island bom
10-GB Genjin otimo
11-GB Genjin 2 otimo
12-GB Genjin Land - Viva Chikkun otimo quase excelente
13-Itchy & Scratchy - Miniature Golf excelente quase lendario jogo único e engraçadinho
14-Kirby's Dream Land excelente
15-Kirby's Dream Land 2 excelente
16-Lolo no Daibouken otimo
17-Megaman - Dr. Wily's Revenge bom quase otimo
18-Megaman V bom quase otimo
19-Mickey Mouse - Tokyo Disneyland bom
20-Mickey Mouse bom
21-Mole Mania excelente engraçado
22-Pocket Bomberman bom
23-sd_saint_seiya_paradise_-_saikyou_no_senshitachi bom
24-Super Mario Land diferente excelente quase lendario
25-Super Mario Land 2 - 6 Golden Coins diferente excelente quase lendario
26-Tiny Toon Adventures - Babs' Big Break bom quase otimo
27-Tiny Toon Adventures 2 - Montana's Movie bom quase otimo
28-Wario Land - Super Mario Land excelente
29-Who Framed Roger Rabbit otimo

total 29

O Game Boy (ゲームボーイ, Gēmu Bōi?) é um console portátil desenvolvido pela Nintendo, lançado em 21
de abril de 1989 no Japão, em 31 de julho de 1989 na américa do norte e em 28 de setembro de 1990 na Europa,

Hardware

Dimensões: 90mm × 148mm × 32mm
CPU: Custom 8-bit Sharp LR35902[20] 4.19 MHz[2] (similar ao Intel 8080)
RAM: 8 kB S-RAM
Vídeo RAM: 8 kB
ROM: On-CPU-Die 256-byte bootstrap. Cartuchos de 256kb, 512kb, 1 MB, 2MB, 4MB e 8MB
Som: 2 geradores de pulso
Tela: STN LCD, 160×144 pixels, 2,6 polegadas
FPS: 59,7 por segundo
Paleta de cores: Monocromática de 2 bits com 4 tons de cinza